

Quizzeschein

56. Internationaler Jugendwettbewerb, Quiz 10.–13. Klasse

Fülle diesen Quizzeschein aus und bringe ihn deiner teilnehmenden Volksbank oder Raiffeisenbank! Du kannst ihn auch an deine teilnehmende Volksbank oder Raiffeisenbank schicken. Bitte gib nur einen Quizzeschein ab!

HINWEIS: Datenschutzinformationen findest du online unter jugendcreativ.de/Datenschutz

Aus allen richtigen Einsendungen werden die Gewinnerinnen und Gewinner per Los ermittelt

und schriftlich benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Quizbeiträge von Kindern der Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter der Genossenschaftsbanken werden zur gesonderten Gewinnauslosung zentral eingereicht.

Vorname und Nachname	Geburtsdatum
----------------------	--------------

Straße und Hausnummer

Postleitzahl und Ort

Schule	Klasse
--------	--------

Bitte beachte, dass wir deinen Beitrag nur bewerten können, wenn uns deine Unterschrift und die deines/deiner Erziehungsberechtigten vorliegen.

Deine Unterschrift	Unterschrift Erziehungsberechtigte(r)
--------------------	---------------------------------------

Die Lösung des Quiz

Lösungswort

Werde kreativ und gewinne tolle Preise!

Bundesweit gibt es tolle Preise von unseren Kooperationspartnern „Dein SPIEGEL“ und dem Bundesverband Jugend und Film e. V. (BJF) zu gewinnen. Der Hauptgewinn ist die Teilnahme an der Bundespreisträgerakademie im Sommer 2026 mit Kreativ-Werkstätten. Außerdem loben die Banken auf Orts- und Landesebene viele attraktive Preise aus.



Foto: Stefan Obermeier



TOLLE PREISE IN BAYERN!

Die 25 besten Bildgestalterinnen und Bildgestalter der Klassen 1–13 gewinnen: ein Erlebniswochenende auf dem weltgrößten Ritterturnier auf Schloss Kaltenberg!

Die 5 besten Filmerinnen und Filmer der Klassen 1–13 gewinnen: je 250 Euro plus je 250 Euro für die fördernde Schule!

In der Kategorie Quiz für die Klassen 1–13 warten attraktive Sachpreise auf die 25 Gewinnerinnen und Gewinner, die bei der Landesjury in München ausgelost werden!

www.jugendcreativ.de
www.jugendcreativ-video.de
www.instagram.com/jugendcreativ
www.facebook.com/jugendcreativ
www.youtube.com/@jugendcreativ
#jugendcreativ
#jcMeer

Und natürlich direkt bei uns:
www.vr-ll.de/jugendwettbewerb



1. Oktober 2025 Wettbewerbsstart
12. Februar 2026 Teilnahmeschluss Film
03. März 2026 Teilnahmeschluss Bild



TEILNAHMEHEFT ZUM WETTBEWERB JUGEND CREATIV



FÜR DIE
KLASSEN
10-13

In Zusammenarbeit mit:

So machst du beim Wettbewerb mit:

BILD GESTALTEN

- DIN A3 Papierbild, nur Einzelarbeiten
- Malen/Zeichnen/Collage/Druck/Foto/Mix
- digital gestalten → siehe Fragebogen*
- KI-Programme unzulässig, Einreichung: farbiger A3-Papierausdruck

KURZFILM DREHEN

- siehe jugendcreativ-video.de
- Einzel- und Gruppenarbeiten
- Doku/Reportage/Stop-Motion/Spielfilm
- Kurzfilm 1 bis 10 Minuten / max. 500 MB / KI unzulässig
- Account anlegen auf dem Videoportal

QUIZ LÖSEN

- Quizzeschein ausfüllen
- 1 Quizbeitrag pro Person
- Einreichung bei teilnehmenden Volksbanken Raiffeisenbanken

- Die Teilnahme ist in einer, zwei oder allen drei Kategorien gleichzeitig möglich: Bild-Film-Quiz
- Teilnehmen können Schülerinnen/Schüler der Klassen 1 bis 13 sowie Jugendliche bis 20 Jahre
- Wettbewerbsbeiträge einreichen bei teilnehmenden Volksbanken Raiffeisenbanken – Kurzfilme hochladen
- Fachjurs bewerten alle Wettbewerbsbeiträge – Ortsjury/Landesjury/Bundesjury/internationale Jury (Bild)
- Mitarbeiterkinder: Bild- und Filmbeiträge nehmen örtlich teil, Quizbeiträge zentral
- ausführliche Teilnahmebedingungen: online unter jugendcreativ.de/Mitmachen/Spielregeln

TEILNAHMESCHLUSS: Film 12. Februar 2026 | Bild 03. März 2026

TEILNAHMESCHEIN

Pro Person kann nur ein Bildbeitrag eingereicht werden. Gruppenarbeiten in der Kategorie Bildgestaltung sind nicht erlaubt. Alle Gewinnerinnen und Gewinner werden benachrichtigt. Die eingereichten Beiträge in der Kategorie Bildgestaltung werden in der

Diesen Teilnahmechein bitte ausfüllen, ausschneiden und auf die Rückseite deines Bildes kleben.

Regel zurückgegeben, ein Anspruch auf die Rückgabe kann jedoch nicht gewährt werden. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.
HINWEIS: Datenschutzinformationen findest du online unter jugendcreativ.de/Datenschutz

Titel deines Bildes	
Vorname und Nachname	Geburtsdatum
E-Mail (Angabe freiwillig)	Tel.-Nr. (freiwillig)
Straße und Hausnummer	
Postleitzahl und Ort	
Schule	Klasse

☐ **BITTE ANKREUZEN:** Ich versichere, dass die Bildidee von mir stammt und ich meinen Beitrag eigenständig und ohne fremde Hilfe oder Vorlage noch mit KI erstellt habe. Die Hinweise zur Teilnahme und Bildgestaltung habe ich zur Kenntnis genommen. Mit der Nutzung meines Wettbewerbsbeitrags durch den BVR, meine teilnehmende Volksbank oder Raiffeisenbank und den zuständigen Regionalverband bin ich einverstanden. Die Nutzung umfasst insbesondere die Veröffentlichung im Internet, in den sozialen Medien wie z. B. Facebook, in Printprodukten und in Pressemitteilungen.

Bitte beachte, dass dein Beitrag nur bewertet werden kann, wenn deine Unterschrift und – falls du noch nicht volljährig bist – die deines/deiner Erziehungsberechtigten vorliegen.

Deine Unterschrift	Unterschrift Erziehungsberechtigte(r)
--------------------	---------------------------------------

Deine Aufgabe:

Welche Rolle spielen die Ozeane in unserem Leben?

Die Ozeane und Meere bieten nicht nur eine faszinierende und vielfältige Unterwasserwelt, sondern sind auch lebenswichtige Ökosysteme. Sie spielen eine zentrale Rolle in der Funktionsweise unseres Planeten: Sie produzieren Sauerstoff, regulieren das Klima und beherbergen unzählige Lebensformen, die das Gleichgewicht der Natur bewahren. Gleichzeitig berühren uns Ozeane und Meere auf einer emotionalen Ebene – ihre Weite, Tiefe und Geheimnisse faszinieren uns und laden dazu ein, in andere Welten abzutauchen. Wie beeinflussen Ozeane unsere Erde und damit unser Leben? Wie siehst du die Beziehung zwischen Mensch und Meer, und welche Emotionen verbindest du mit den Ozeanen?

Zeig uns, welche Rolle Ozeane in deinem und unser aller Leben spielen! Du kannst dafür alle gestalterischen Mittel nutzen, die dir zur Verfügung stehen – ob analoge oder digitale Zeichnung oder Malerei, Fotografie, Collagen oder Kurzfilm.

* FRAGEBOGEN ZUR PROZESSDOKUMENTATION VON DIGITAL GESTALTETEN BILDBEITRÄGEN:

DAS HABE ICH ZUM DIGITALEN GESTALTEN GENUTZT

(Mehrfachantworten möglich):

- ☐ Computer mit Maus
- ☐ Handy
- ☐ Touchtablet oder Grafik-Tablet mit Stift
- ☐ Touchtablet ohne Stift

FOLGENDE(S) PROGRAMM(E) ODER FOLGENDE APP(S) HABE

ICH GENUTZT:

- ☐ 2D-Programme oder Apps:
- ☐ 3D-Programme oder Apps:

ZU MEINEM BILD ERKLÄRE ICH FOLGENDES (Alle drei

Aussagen müssen erfüllt sein):

- ☐ Ich habe keine KI-Bildgeneratoren verwendet (z. B. Adobe Firefly, DALL-E, Dreamstudio, Stable Diffusion, Midjourney).
- ☐ Ich habe das Urheberrecht bei den von mir eingesetzten Bildern beachtet.
- ☐ Ich habe mind. einen Screenshot des Gestaltungsprozesses in meinem Programm oder meiner App angefertigt, bei dem die Ebenen sichtbar sind. Dieser ist/ diese sind auf der Rückseite des Bildes zu finden.

Deine Unterschrift

BEI DER GESTALTUNG MEINES DIGITALEN BILDES HABE ICH

SO GEARBEITET (Mehrfachantworten möglich):

- ☐ Ich habe digital gezeichnet und/oder gemalt.
- ☐ Ich habe mit verschiedenen Ebenen gearbeitet.
- ☐ Ich habe selbst aufgenommene Fotos eingesetzt.
- ☐ Ich habe freie oder lizenzierte Stockfotos verwendet.
- ☐ Ich habe verschiedene Filter meines Programms oder meiner App genutzt.
- ☐ Ich habe analoge Bilder (Zeichnungen, Malereien, Drucke) digitalisiert und dann für meine digitale Gestaltung eingesetzt.
- ☐ Ich habe ein digitales Bild ausgedruckt und dann mit Farben, Stiften etc. analog weitergearbeitet.
- ☐ Ich habe ein Standbild aus einer digitalen Animation erzeugt und damit weitergearbeitet.

Das möchte ich noch zu meinem Gestaltungsprozess mitteilen:



1. naaesptohKrtmlif

2. gaerUtng

3. Lbiee

In welchem Film ruft Jack: „Ich bin der König der Welt!“?

IT N C

Tipp: Gesucht wird ein Kinohit aus dem Jahr 1997 mit der dramatischen Geschichte vom größten Passagierschiff der Welt.

Um am Gewinnspiel teilzunehmen, fülle den Quizzeschein aus und trage darauf die Lösung ein!