

Quizschein

56. Internationaler Jugendwettbewerb, Quiz 1.–4. Klasse

Fülle diesen Quizschein aus und bringe ihn deiner **teilnehmenden** Volksbank oder Raiffeisenbank! Du kannst ihn auch an deine teilnehmende Volksbank oder Raiffeisenbank schicken. Bitte gib nur einen Quizschein ab!

HINWEIS: Datenschutzinformationen findest du online unter jugendcreativ.de/Datenschutz

Aus allen richtigen Einsendungen werden die Gewinnerinnen und Gewinner per Los ermittelt

und schriftlich benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Quizbeiträge von Kindern der Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter der Genossenschaftsbanken werden zur gesonderten Gewinnauslosung zentral eingereicht.

Vorname und Nachname	Geburtsdatum
----------------------	--------------

Straße und Hausnummer

Postleitzahl und Ort

Schule	Klasse
--------	--------

Bitte beachte, dass wir deinen Beitrag nur bewerten können, wenn uns deine Unterschrift und die deines/deiner Erziehungsberechtigten vorliegen.

Deine Unterschrift	Unterschrift Erziehungsberechtigte(r)
--------------------	---------------------------------------

Die Lösung des Quiz

Lösungswort

Werde kreativ und gewinne tolle Preise!

Bundesweit gibt es tolle Preise von unseren Kooperationspartnern „Dein SPIEGEL“ und dem Bundesverband Jugend und Film e. V. (BJF) zu gewinnen. Der Hauptgewinn ist die Teilnahme an der Bundespreisträgerakademie im Sommer 2026 mit Kreativ-Werkstätten. Außerdem loben die Banken auf Orts- und Landesebene viele attraktive Preise aus.



Foto: Stefan Obermeier

TOLLE PREISE IN BAYERN!

Die 25 besten Bildgestalterinnen und Bildgestalter der Klassen 1–13 gewinnen: ein Erlebniswochenende auf dem weltgrößten Ritterturnier auf Schloss Kaltenberg!



Die 5 besten Filmerinnen und Filmer der Klassen 1–13 gewinnen: je 250 Euro plus je 250 Euro für die fördernde Schule!



In der Kategorie Quiz für die Klassen 1–13 warten attraktive Sachpreise auf die 25 Gewinnerinnen und Gewinner, die bei der Landesjury in München ausgelost werden!

www.jugendcreativ.de
www.jugendcreativ-video.de
www.instagram.com/jugendcreativ
www.facebook.com/jugendcreativ
www.youtube.com/@jugendcreativ
#jugendcreativ
#jcMeer

Und natürlich direkt bei uns:
www.vr-ll.de/jugendwettbewerb



1. Oktober 2025 Wettbewerbsstart
12. Februar 2026 Teilnahmeschluss Film
03. März 2026 Teilnahmeschluss Bild

TEILNAHMEHEFT ZUM WETTBEWERB JUGEND CREATIV

56. Internationaler Jugendwettbewerb jugend creativ

VR-Bank Landsberg-Ammersee eG



FÜR DIE KLASSEN 1-4

In Zusammenarbeit mit:

DEIN SPIEGEL

FRIEDRICH

BJF
JUNGE FILMSZENE

TEILNAHMESCHLUSS
Film 12. Februar 2026
Bild 03. März 2026



VR-Bank
Landsberg-Ammersee eG



VR-Bank
Landsberg-Ammersee eG

So machst du beim Wettbewerb mit:

BILD GESTALTEN

- DIN A3 Papierbild, nur Einzelarbeiten
- Malen/Zeichnen/Collage/Druck/Foto/Mix
- digital gestalten → siehe Fragebogen*
KI-Programme unzulässig,
Einreichung: farbiger A3-Papierausdruck

KURZFILM DREHEN

- siehe jugendcreativ-video.de
- Einzel- und Gruppenarbeiten
- Doku/Reportage/Stop-Motion/Spielfilm
- Kurzfilm 1 bis 10 Minuten / max. 500 MB, KI unzulässig
- Account anlegen auf dem Videoportal

QUIZ LÖSEN

- Quizschein ausfüllen
- 1 Quizbeitrag pro Person
- Einreichung bei teilnehmenden Volksbanken Raiffeisenbanken

- Die Teilnahme ist in einer, zwei oder allen drei Kategorien gleichzeitig möglich: Bild-Film-Quiz
- Teilnehmen können Schülerinnen/Schüler der Klassen 1 bis 13 sowie Jugendliche bis 20 Jahre
- Wettbewerbsbeiträge einreichen bei teilnehmenden Volksbanken Raiffeisenbanken – Kurzfilme hochladen
- Fachjurs bewerten alle Wettbewerbsbeiträge – Ortsjury/Landesjury/Bundesjury/internationale Jury (Bild)
- Mitarbeiterkinder: Bild- und Filmbeiträge nehmen örtlich teil, Quizbeiträge zentral
- ausführliche Teilnahmebedingungen: online unter jugendcreativ.de/Mitmachen/Spielregeln

TEILNAHMESCHLUSS: Film 12. Februar 2026 | Bild 03. März 2026

TEILNAHMESCHEIN

Diesen Teilnahmechein bitte ausfüllen, ausschneiden und auf die Rückseite deines Bildes kleben.

Pro Person kann nur ein Bildbeitrag eingereicht werden. Gruppenarbeiten in der Kategorie Bildgestaltung sind nicht erlaubt. Alle Gewinnerinnen und Gewinner werden benachrichtigt. Die eingereichten Beiträge in der Kategorie Bildgestaltung werden in der

Regel zurückgegeben, ein Anspruch auf die Rückgabe kann jedoch nicht gewährt werden. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.
HINWEIS: Datenschutzinformationen findest du online unter jugendcreativ.de/Datenschutz

☐ **BITTE ANKREUZEN:** Ich versichere, dass die Bildidee von mir stammt und ich meinen Beitrag eigenständig und ohne fremde Hilfe oder Vorlage noch mit KI erstellt habe. Die Hinweise zur Teilnahme und Bildgestaltung habe ich zur Kenntnis genommen. Mit der Nutzung meines Wettbewerbsbeitrags durch den BVR, meine teilnehmende Volksbank oder Raiffeisenbank und den zuständigen Regionalverband bin ich einverstanden. Die Nutzung umfasst insbesondere die Veröffentlichung im Internet, in den sozialen Medien wie z. B. Facebook, in Printprodukten und in Pressemitteilungen.

Bitte beachte, dass dein Beitrag nur bewertet werden kann, wenn deine Unterschrift und die deines/deiner Erziehungsberechtigten vorliegen.

Deine Aufgabe:

Wie stellst du dir das Leben im Meer vor?

Die Unterwasserwelt ist voller spannender Geheimnisse und Lebewesen. Dort leben bunte Fische, riesige Wale und faszinierende Quallen. Warst du schon mal am Meer? Vielleicht hast du am Strand Muscheln gesammelt oder durch die Taucherbrille kleine Fische beobachtet? Überlege dir, wie das Leben unter Wasser aussieht. Welche Tiere und Pflanzen gibt es in den farbenfrohen Korallenriffen? Was passiert in der Dunkelheit der Tiefsee?

Zeig uns, wie du dir das Leben unter Wasser vorstellst! Male oder zeichne ein Bild, bastle deine eigene Unterwasserwelt-Collage, fotografiere oder drehe einen Kurzfilm. Nutze Stifte, Pinsel oder auch digitale Werkzeuge.

* FRAGEBOGEN ZUR PROZESSDOKUMENTATION VON DIGITAL GESTALTETEN BILDBEITRÄGEN:

DAS HABE ICH ZUM DIGITALEN GESTALTEN GENUTZT

(Mehrfachantworten möglich):

- ☐ Computer mit Maus
- ☐ Handy
- ☐ Touchtablet oder Grafik-Tablet mit Stift
- ☐ Touchtablet ohne Stift

FOLGENDE(S) PROGRAMM(E) ODER FOLGENDE APP(S) HABE

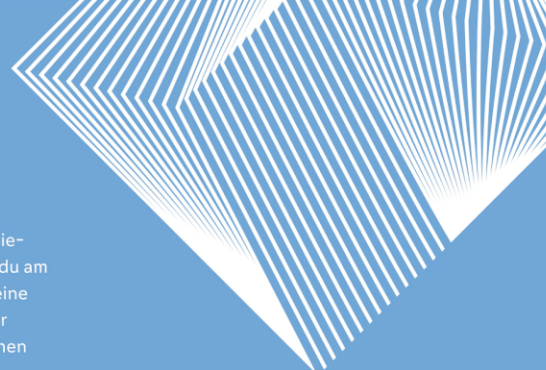
ICH GENUTZT:

- ☐ 2D-Programme oder Apps:
- ☐ 3D-Programme oder Apps:

ZU MEINEM BILD ERKLÄRE ICH FOLGENDES (Alle drei

Aussagen müssen erfüllt sein):

- ☐ Ich habe keine KI-Bildgeneratoren verwendet (z. B. Adobe Firefly, DALL-E, Dreamstudio, Stable Diffusion, Midjourney).
- ☐ Ich habe das Urheberrecht bei den von mir eingesetzten Bildern beachtet.
- ☐ Ich habe mind. einen Screenshot des Gestaltungsprozesses in meinem Programm oder meiner App angefertigt, bei dem die Ebenen sichtbar sind. Dieser ist/ diese sind auf der Rückseite des Bildes zu finden.



Löse das Quiz und gewinne!

Interessante Preise erwarten dich beim Quiz: Fülle den Quizschein mit der Lösung vollständig aus und reiche ihn bei deiner **teilnehmenden** Volksbank oder Raiffeisenbank ein. Unter allen richtigen Einsendungen verlost deine Bank vor Ort tolle **Sachpreise** (in Bayern zusätzliche Gewinnauslosung auf Landesebene).

Welche Orte besucht ein Wal?

Beginne mit dem roten Buchstaben und folge der Linie, die dich zum nächsten Buchstaben führt. Schreibe ihn als zweiten Buchstaben im Lösungswort auf. Folge den nächsten Linien, bis du alle Buchstaben gefunden hast:



Um am Gewinnspiel teilzunehmen, fülle den Quizschein aus und trage darauf die Lösung ein!