

VR-Börsenspiel

VR-Trading Cup 2025



Spielbedingungen

1. Das Spiel

Das VR-Börsenspiel bietet den Teilnehmern die Möglichkeit, marktwirtschaftliche Zusammenhänge, insbesondere von organisierten Wertpapiermärkten, d.h. "Börsen", kennen zu lernen und besser zu verstehen. Dabei werden die Abläufe des Börsengeschäfts vom Kundenauftrag über den Handel bis hin zur Abrechnung und Verbuchung simuliert. Echte Risiken sind ausgeschlossen. So sammeln die Teilnehmer spielerisch Erfahrungen, die für den Umgang mit realen Geld- und Vermögensanlagen wertvoll sind. Am Ende der Laufzeit werden die Depots miteinander verglichen. Gewonnen hat das Depot, das bei Spielende, nach Bewertung der Bestände zum Schlusskurs, das größte Gesamtvermögen aufweist.

Teilnehmen können nur Spieler, die zum Ende der Anmeldefrist (30.9.) zwischen 18 und 30 Jahre alt sind. Anderweitig erfolgt sofortige Disqualifikation und es besteht kein Anspruch auf die Siegerpreise.

2. Spielzeitraum

Das VR-Börsenspiel „VR-Trading Cup 2025“ beginnt am 01. Oktober 2025 um 07:30 Uhr und endet am 16. November 2025 um 23:00 Uhr.

3. Spielkapital

Zu Beginn des Spiels stehen für jedes Depot 50.000 Euro als fiktives Spielkapital zur Verfügung. Es gilt, dieses "Vermögen" durch geschickte Anlagedispositionen während der vorgegebenen Spielzeit zu vermehren. Am letzten Spieltag werden die Bestände zum aktuellen Schlusskurs bewertet. Ein Verkauf der Wertpapiere ist nicht notwendig.

4. Börsenhandel

Im Spiel verfügbar sind alle Aktien und ETPs sowie alle Hebelpapiere, die am L&S TradeCenter gehandelt werden. Hebelprodukte können bis zum Höchstbetrag von 20 % des Startkapitals (10.000 €) gehandelt werden. Eine Order wird zum neuesten Geld- bzw. Briefkurs ausgeführt, der nach der Ordereingabe verfügbar ist. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter dem Punkt "Abrechnung".

Zusätzlich sind alle Fonds der Union Investment, die nicht im L&S TradeCenter gehandelt werden, im Börsenspiel verfügbar. Diese werden jedoch grundsätzlich täglich gegen 18:30 Uhr zum von der Fondsgesellschaft am Vortag ermittelten Ausgabe- bzw. Rücknahmepreis abgerechnet.

Um einen fairen Spielablauf zu gewährleisten, gelten beim VR-Börsenspiel folgende Bestimmungen:

- **Mindestkurswert**

Der Mindestkurswert beim Kauf beträgt 1,00 €.

- **Maximaler Umsatz**

Pro Börsenhandelstag ist die Gesamtsumme der ausgeführten Käufe (ohne Spesen) auf 50.000 € beschränkt. Bei Überschreitung dieses Wertes werden weitere Käufe nicht mehr akzeptiert.

- **Positionslimit**

Der Handel mit einem Wertpapier ist darauf beschränkt, dass immer nur so viele Stücke eines Papiers gekauft werden können, dass der Kaufpreis (ohne Spesen) einschließlich des Bestandes im Depot nicht höher als 15.000 Euro sein kann.

- **Mindestanzahl der Order**

Damit die Teilnehmer beim VR-Börsenspiel regelmäßig tätig werden, gibt es eine vorgeschriebene Mindestanzahl der Order. Alle Teilnehmer müssen pro Spielwoche mindestens zwei Transaktionen tätigen, ansonsten werden sie disqualifiziert und somit von der Platzierung und Siegerehrung des VR-Börsenspiels ausgeschlossen.

- **Handelszeiten**

Gehandelt werden kann von
Montag bis Freitag jeweils von 07:30 – 23:00 Uhr,
Samstag von 10:00 – 13:00 Uhr und
Sonntag von 17:00 – 19:00 Uhr.

5. Day-Trading

Der Kauf und Verkauf desselben Wertpapiers innerhalb eines Börsentages ist möglich.

6. Limits

Alle Börsenaufträge können durch die Angabe des entsprechenden Höchst- (bei Käufen) bzw. Mindestkurses (bei Verkäufen) limitiert werden.

Außerdem ist das Setzen von Stop-Buy-Limits (bei Käufen) und Stop-Loss-Limits (bei Verkäufen) möglich. Sämtliche Limitangaben erfolgen in Euro pro Stück. Limitaufträge können zeitlich begrenzt werden. Wird kein Gültigkeitsdatum angegeben, gilt der Limitauftrag bis zum Ende des Börsenspiels.

Das System überprüft die Limitaufträge permanent auf Ausführung. Die Limitaufträge können Sie auf dem Reiter "Auftrag" jederzeit einsehen.

Jeder Teilnehmer hat auch die Möglichkeit, bestehende Limitaufträge zu löschen (s. Kapitel 10. "Spesen"). Es können pro Depot bis zu 15 Limitaufträge (Limit-, Stop-Buy- und Stop-Loss-Aufträge) gleichzeitig erfasst werden

7. Online-Zugangsdaten zum Spiel

Durch die Zurverfügungstellung eines Gutscheincodes erhalten ausgesuchte Kunden der VR-Bank Isar-Vils eG die Einladung zur Teilnahme am kostenlosen VR-Börsenspiel. Über diesen Gutscheincodes kann jeder Interessent sich für die Teilnahme am VR-Börsenspiel registrieren.

Jeder Teilnehmer erhält nach Registrierung im VR-Börsenspiel eine Bestätigungs-E-Mail mit seinem persönlichen Benutzernamen und seinem Passwort.

Bitte notieren Sie sich alle diese Angaben und bewahren Sie diese unbedingt auf.

Das Passwort und der Benutzername können jederzeit im Börsenspiel unter dem Reiter "Meine Daten" geändert werden.

8. Auftragserteilung

Erstmalige Kaufaufträge werden von den Spielteilnehmern nach Eingabe der persönlichen Zugangsdaten unter dem Reiter "Kaufen" eingegeben. Der Teilnehmer kann entweder die Wertpapierkennnummer, die ISIN oder auch den Namen des Wertpapiers eingeben. Beim gewünschten Wertpapier klickt er auf "Kaufen" und gibt die gewünschte Stückzahl und eventuell ein Limit ein.

Der Zukauf oder Verkauf von bereits im Portfolio befindlichen Werten kann direkt aus dem "Depot" durch Anklicken der gewünschten "Aktion" geschehen.

Alternativ kann der Verkauf von Wertpapieren auch über den Reiter "Verkaufen" erfolgen. Der Spieler klickt den Depotbestand an, den er verkaufen möchte. Danach verfährt der Spieler genau wie beim Kaufvorgang.

9. Abrechnung

Jeder ausführbare Handel wird sofort zum nächsten, zur Verfügung stehenden Kurs ausgeführt. Sobald ein Auftrag ausgeführt ist, erscheint er unter "Auftrag". Verkaufte Positionen werden in der "Historie" dokumentiert. Aufträge, die das zur Verfügung stehende Kapital übersteigen, werden nicht ausgeführt.

10. Spesen

Bei jedem Kauf oder Verkauf fallen Gebühren in Höhe von 4,95 € pro Auftrag an. Limitaufträge werden ebenfalls bei Ausführung mit 4,95 € abgerechnet.

Gelöschte Limitaufträge (durch Zeitablauf automatisch oder manuell durch den Teilnehmer selbst) werden nicht berechnet. Dies gilt auch für noch nicht ausgeführte Kauf- und Verkaufsaufträge, die in der Liste "Aufträge" vor Ausführung gelöscht werden können.

11. Abgeltungssteuer

Im VR-Börsenspiel wird die Abgeltungssteuer in Höhe von 25,00 Prozent bei der Depotabrechnung berücksichtigt. Während des Spiels wird ein „Steuertopf“, welcher in der Depotübersicht ausgewiesen wird, mitgeführt. Realisierte Gewinne, Dividendenerträge oder realisierte Verluste werden im Steuertopf verbucht und lösen sofort entsprechende Steuerzahlungen oder Steuererstattungen aus. Diese Steuerbuchungen werden im Geldkonto ausgewiesen.

12. Kapitalmaßnahmen

Beim VR-Börsenspiel werden Kapitalmaßnahmen in der Regel automatisch berücksichtigt. Angesichts des großen Wertpapierspektrums kann eine automatische Abwicklung der Kapitalmaßnahmen allerdings nicht immer gewährleistet werden.

- **Aktiensplit bzw. Reverse Split.**

Im Falle eines Aktiensplits werden die bestehenden Aktien in eine größere Anzahl von Aktien umgewandelt und somit der Nennwert der einzelnen Aktie entsprechend herabgesetzt. Beim Reverse Split werden bestehende Aktien zusammengelegt.

- **Dividende**

Dividendenzahlungen bei Aktien, die dem Spieler aufgrund des Depotbestandes während der Spielzeit zustehen, werden automatisch dem Geldkonto gutgeschrieben.

- **Namensänderungen**

Namensänderungen von Wertpapieren werden am nächsten Handelstag vorgenommen.

13. Auswertungen

Sämtliche Auswertungen (Depot, Auftrag, Konto, Historie, Rangliste) können jederzeit abgerufen und nach Wunsch als PDF exportiert werden. Die Aktualisierung der Umsatzliste und die Neubewertung des Depotbestandes erfolgen kontinuierlich.

Die Neuberechnung der Rangliste erfolgt stündlich.

14. Disqualifikation von Spielteilnehmern

Die Spielleitung behält sich das Recht vor, die Teilnehmer, die pro Spielwoche (1.10. - 7.10., 8.10. - 14.10. usw) nicht mindestens zwei Transaktionen getätigt haben, zu disqualifizieren und damit bei der Vergabe der Siegerplätze und der Siegerehrung auszuschließen. Sollte die Spielleitung von diesem Recht Gebrauch machen, erhalten alle Teilnehmer, die davon betroffen sind, rechtzeitig vor Fristablauf eine Mitteilung, in der sie aufgefordert werden, in der verbleibenden Zeit noch aktiv zu werden, um die Disqualifikation zu verhindern.

EIN EVENTUELLER AUSSCHLUSS VON DEN SIEGERPLÄTZEN BEDEUTET JEDOCH NICHT DEN AUSSCHLUSS VOM VR-BÖRSENSPIEL. DIE TEILNEHMER KÖNNEN WEITERHIN WERTPAPIERE IM VR-BÖRSENSPIEL HANDELN.

Sollte ein Spielteilnehmer außerdem durch etwaige Handlungen versuchen, das Spiel zu manipulieren bzw. sich durch unerlaubte Handlungen gegenüber den Mitspielern einen Vorteil zu verschaffen, ist die Spielleitung berechtigt, diesen Teilnehmer mit sofortiger Wirkung zu disqualifizieren. Es besteht von Seiten des Teilnehmers oder der betreuenden Bank kein Anspruch auf irgendwelchen Ausgleich. Entscheidungen der Spielleitung können nicht angefochten werden.

BEIM VERDACHT DER MANIPULATIONEN EINES REALEN BÖRSENSPREISES ZUGUNSTEN DES ERFOLGS IM VR-BÖRSENSPIEL BEHÄLT SICH DIE SPIELLEITUNG VOR, DIE ZUSTÄNDIGE HANDELSÜBERWACHUNGSSTELLE ODER BÖRSENAUFSICHT ZU INFORMIEREN.

15. Endabrechnung

Sieger des VR-Börsenspiels „VR-Trading Cup 2025“ ist, wer am letzten Spieltag als Einzelspieler nach Bewertung der Bestände zum Schlusskurs das höchste Gesamtvermögen vorweisen kann.

Drei Mitspieler, die jeder für sich teilnehmen und somit in der Einzelwertung auftauchen, können sich zu einem Team zusammenschließen. Das Team hat einen eigenen Namen. Das Ergebnis ist der Durchschnittswert der drei Einzelwertungen: $(\text{Spieler 1} + \text{2} + \text{3}) : 3 = \text{Ergebnis}$. Bis zu 2 Mitglieder des Teams können auch Personen sein, die bisher noch nicht Kunden der Bank sind.

Der Zeitpunkt der endgültigen Feststellung der Vermögensstände wird nach Börsenschluss am letzten Handelstag nachts festgelegt.

16. Teilnahmezertifikat

Für jeden aktiven Teilnehmer wird nach Abschluss des Spiels ein Teilnahmezertifikat ausgestellt. Disqualifizierte Teilnehmer erhalten kein Teilnahmezertifikat.

17. Preise für die Sieger

Die Teilnehmer der besten drei Depots gewinnen attraktive Preise:

Platzierung & Preise

1. Sieger (Einzelspieler)	2. Sieger (Einzelspieler)	3. Sieger (Einzelspieler)
1.000 Euro	750 Euro	500 Euro
Team Sieger		
Der Preis für das beste Team beträgt 500 € für das Team insgesamt.		

18. Technische Probleme

Unser Ziel ist es, die Zugriffsmöglichkeit auf das VR-Börsenspiel während des Spielzeitraumes rund um die Uhr zu gewährleisten. Jedoch kann es in Ausnahmefällen zu technischen Problemen kommen.

Es können von Seiten der Spielteilnehmer und von Seiten der beteiligten Bank keinerlei Ansprüche aufgrund von technischen Problemen gegen die DIGITAL PROJECT GmbH hergeleitet werden.

19. Vom Spiel zur Realität

Jeder Spielteilnehmer kann aus dem VR-Börsenspiel, sofern gewünscht, ein echtes kostenloses Online-Depot (meinDepot) bei der VR-Bank Isar-Vils eG eröffnen. Hierzu wird der Absprung auf die Depotöffnungsstrecke der Bank angeboten. Zusätzlich kann aus dem Wertpapierdepot des VR-Börsenspiels direkt in die Handelsmaske des Echtdepots gesprungen werden, um Wertpapiere im Echtdepot zu handeln.

20. Spielleitung

Reklamationen können nur bis zum letzten Tag des Börsenspiels angemeldet werden, eventuell später eingehende Reklamationen sind hinfällig. Entscheidungen der Spielleitung sind verbindlich.

Bei Fragen und Reklamationen ist die Spielleitung der VR-Bank Isar-Vils eG unter:

Ansprechpartner

Karl Köllnberger
Tel.: 08741 302 17 20
Email: karl.koellnberger@vrbank-isar-vils.de

Ansprechpartner

Thomas Mayrhofer
Tel.: 08741 302 12 10
Email: thomas.mayrhofer@vrbank-isar-vils.de

Viel Erfolg beim „VR-Trading Cup 2025“ wünscht Ihre



Bei Fragen oder Anregungen wenden Sie sich bitte direkt an uns:

Spielleitung: zentrale@digital-project.de