

Quizzeschein

57. Internationaler Jugendwettbewerb, Quiz 1.–4. Klasse

Fülle den Quizzeschein aus und gib ihn bei deiner **teilnehmenden** Volksbank oder Raiffeisenbank ab. Du kannst ihn auch per Post an deine teilnehmende Volksbank oder Raiffeisenbank schicken. Bitte reiche nur einen Quizzeschein ein!

HINWEIS: Datenschutzinformationen findest du online unter jugendcreativ.de/Datenschutz

Aus allen richtigen Einsendungen werden die Gewinnerinnen und Gewinner per Los ermittelt und

schriftlich benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Quizbeiträge von Kindern der Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter der Genossenschaftsbanken werden zur gesonderten Gewinnauslosung zentral eingereicht.

Vorname und Nachname	Geburtsdatum
Straße und Hausnummer	
Postleitzahl und Ort	
Schule	Klasse

Bitte beachte, dass wir deinen Beitrag nur bewerten können, wenn uns deine Unterschrift und die deines/deiner Erziehungsberechtigten vorliegen.

Deine Unterschrift	Unterschrift Erziehungsberechtigter(r)
--------------------	--

Die Lösung des Quiz

Lösungswort

Werde kreativ und gewinne tolle Preise!

Bundesweit gibt es tolle Preise von unseren Kooperationspartnern DEIN SPIEGEL und dem Bundesverband Jugend und Film e.V. (BJF) zu gewinnen. Der Hauptgewinn ist die Teilnahme an der Bundespreisträgerakademie im Sommer 2027 mit Kreativwerkstätten. Außerdem loben die Banken auf Orts- und Landesebene viele attraktive Preise aus.



Foto: Stefan Obermeier

Tolle Preise in Bayern!

Die 25 besten Bildgestalterinnen und Bildgestalter der Klassen 1–13 gewinnen ein Erlebniswochenende auf dem weltgrößten Ritterturnier auf Schloss Kaltenberg!



Die 5 besten Filmerinnen und Filmer der Klassen 1–13 gewinnen je 250 Euro plus je 250 Euro für die fördernde Schule!



In der Kategorie Quiz für die Klassen 1–13 warten attraktive Sachpreise auf die 25 Gewinnerinnen und Gewinner, die bei der Landesjury in München ausgelost werden!

www.jugendcreativ.de
www.jugendcreativ-video.de
www.instagram.com/jugendcreativ
www.facebook.com/jugendcreativ
www.youtube.com/@jugendcreativ
#jugendcreativ
#jcTraumwelten

www.vr-ll.de/jugendwettbewerb



1. Oktober 2026 Wettbewerbsstart
18. Februar 2027 Teilnahmeschluss Video
26. Februar 2027 Teilnahmeschluss Bild

TEILNAHMEHEFT ZUM WETTBEWERB JUGEND CREATIV

TRAUM WELTEN



In Zusammenarbeit mit:

So machst du beim Wettbewerb mit:

- BILD GESTALTEN**

 - DIN-A3-Papierbild, nur Einzelarbeiten
 - Malen/Zeichnen/Collage/Druck/Foto/Mix
 - Digital gestalten – siehe Fragebogen*
 - KI-Programme unzulässig
 - Einreichung: farbiger A3-Papierausdruck
- KURZFILM DREHEN**

 - Siehe [jugendcreativ-video.de](#)
 - Einzel- und Gruppenarbeiten
 - Doku/Reportage/Stop-Motion/Spielfilm
 - Kurzfilm 1 bis 10 Minuten, max. 500 MB
 - KI-Programme unzulässig
 - Account anlegen auf dem Videoportal
- QUIZ LÖSEN**

 - Quizzeschein ausfüllen
 - Ein Quizbeitrag pro Person
 - Einreichung bei teilnehmenden Volksbanken Raiffeisenbanken

- ▮ Die Teilnahme ist in einer, zwei oder allen drei Kategorien gleichzeitig möglich: Bild, Film, Quiz
- ▮ Teilnehmen können Schülerinnen und Schüler der Klassen 1 bis 13 sowie Jugendliche bis 20 Jahre
- ▮ Wettbewerbsbeiträge einreichen bei teilnehmenden Volksbanken Raiffeisenbanken/Kurzfilme hochladen
- ▮ Fachjurys bewerten alle Wettbewerbsbeiträge: Ortsjury, Landesjury, Bundesjury, internationale Jury (Bild)
- ▮ Mitarbeiterkinder: Bild- und Filmbeiträge nehmen örtlich teil, Quizbeiträge zentral
- ▮ Ausführliche Teilnahmebedingungen: online unter [jugendcreativ.de/Mitmachen/Spielregeln](#)

TEILNAHMESCHLUSS: 18. FEBRUAR 2027 Video | 26. FEBRUAR 2027 Bild

TEILNAHMESCHEIN

Pro Person kann nur ein Bildbeitrag eingereicht werden. Gruppenarbeiten in der Kategorie Bildgestaltung sind nicht erlaubt. Alle Gewinnerinnen und Gewinner werden benachrichtigt. Die eingereichten Beiträge in der Kategorie Bildgestaltung werden in der

Diesen Teilnahmechein bitte ausfüllen, ausschneiden und auf die Rückseite deines Bildes kleben.

Regel zurückgegeben, ein Anspruch auf die Rückgabe kann jedoch nicht gewährt werden. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.
HINWEIS: Datenschutzinformationen findest du online unter [jugendcreativ.de/Datenschutz](#)

Titel deines Bildes

Vorname und Nachname

Geburtsdatum

E-Mail (Angabe freiwillig)

Straße und Hausnummer

Postleitzahl und Ort

Schule

Klasse

☐ **BITTE ANKREUZEN:** Ich versichere, dass die Bildidee von mir stammt und ich meinen Beitrag eigenständig und ohne fremde Hilfe sowie ohne Vorlage oder KI erstellt habe. Die Hinweise zur Teilnahme und Bildgestaltung habe ich zur Kenntnis genommen. Mit der Nutzung meines Wettbewerbsbeitrags durch den BVR, meine teilnehmende Volksbank oder Raiffeisenbank sowie den zuständigen Regionalverband bin ich einverstanden. Die Nutzung umfasst insbesondere die Veröffentlichung im Internet, in sozialen Medien wie z. B. Facebook, in Printprodukten und in Pressemitteilungen.

Bitte beachte, dass dein Beitrag nur bewertet werden kann, wenn deine Unterschrift und die deines/deiner Erziehungsberechtigten vorliegen.

Deine Unterschrift

Unterschrift Erziehungsberechtigte(r)

Deine Aufgabe:

Was bedeutet Fantasie für dich?
Fantasie ist etwas ganz Besonderes: Sie öffnet dir die Tür zu Welten, die es nur in deinem Kopf gibt. Vielleicht sind sie bunt, geheimnisvoll, fröhlich oder ganz still. Jede Fantasie ist anders und einzigartig.
In deiner Traumwelt entscheidest du, wie alles aussieht und was passiert. Alles ist möglich, nichts ist verboten. Du kannst dir vorstellen, wie es sich dort anfühlt, welche Stimmungen es gibt und was dich glücklich macht.
Wo bist du in deiner Fantasie besonders gerne? Welche Dinge, Farben oder Formen umgeben dich? Was erlebst du dort, wenn du deine Augen schließt und eintauchst?

Zeig uns in deinem kreativen Wettbewerbsbeitrag deine eigene Traumwelt, in der deine Fantasie lebendig wird!
Lass deiner Fantasie zu den Traumwelten freien Lauf. Ob analog oder digital, den künstlerischen Mitteln sind dabei keine Grenzen gesetzt: Zeichnung, Malerei, Fotografie, Collage und Kurzfilm. Auch Mischtechniken sind möglich.

* FRAGEBOGEN ZUR PROZESSDOKUMENTATION VON DIGITAL GESTALTETEN BILDBEITRÄGEN:

DAS HABE ICH ZUM DIGITALEN GESTALTEN GENUTZT (Mehrfachantworten möglich):

- ☐ Computer mit Maus
- ☐ Handy
- ☐ Touchtablet oder Grafiktablet mit Stift
- ☐ Touchtablet ohne Stift

FOLGENDE(S) PROGRAMM(E) ODER FOLGENDE APP(S) HABE ICH GENUTZT:

- ☐ 2D-Programme oder -Apps:
- ☐ 3D-Programme oder -Apps:

ZU MEINEM BILD ERKLÄRE ICH FOLGENDES (Alle drei Aussagen müssen erfüllt sein):

- ☐ Ich habe keine KI-Bildgeneratoren verwendet (z. B. Adobe Firefly, DALL-E, Dreamstudio, Stable Diffusion, Midjourney).
- ☐ Ich habe das Urheberrecht bei den von mir eingesetzten Bildern beachtet.
- ☐ Ich habe mind. einen Screenshot des Gestaltungsprozesses in meinem Programm oder meiner App angefertigt, bei dem die Ebenen sichtbar sind. Dieser ist/diese sind auf der Rückseite des Bildes zu finden.

Deine Unterschrift

BEI DER GESTALTUNG MEINES DIGITALEN BILDES HABE ICH SO GEARBEITET (Mehrfachantworten möglich):

- ☐ Ich habe digital gezeichnet und/oder gemalt.
- ☐ Ich habe mit verschiedenen Ebenen gearbeitet.
- ☐ Ich habe selbst aufgenommene Fotos eingesetzt.
- ☐ Ich habe freie oder lizenzierte Stockfotos verwendet.
- ☐ Ich habe verschiedene Filter meines Programms oder meiner App genutzt.
- ☐ Ich habe analoge Bilder (Zeichnungen, Malereien, Drucke) digitalisiert und dann für meine digitale Gestaltung eingesetzt.
- ☐ Ich habe ein digitales Bild ausgedruckt und dann mit Farben, Stiften etc. analog weitergearbeitet.
- ☐ Ich habe ein Standbild aus einer digitalen Animation erzeugt und damit weitergearbeitet.

Das möchte ich noch zu meinem Gestaltungsprozess mitteilen:

Löse das Quiz und gewinne!

Interessante Preise erwarten dich beim Quiz: Fülle den Quizzeschein mit der Lösung vollständig aus und reiche ihn bei deiner teilnehmenden Volksbank oder Raiffeisenbank ein. Unter allen richtigen Einsendungen verlost deine Bank vor Ort tolle Sachpreise (in Bayern zusätzliche Gewinnauslosung auf Landesebene).

Wie heißt die unentdeckte Stadt?

Entschlüssele die geheimen Schriftzeichen und trage das Lösungswort ein.





Um am Gewinnspiel teilzunehmen, fülle den Quizzeschein aus und trage darauf die Lösung ein!